

INSTRUKCJA PROJEKTOWANIA DLA SYSTEMU **X - BANNER**



Wszelkie efekty przejścia, cienie, przezroczystości itp. należy wykonać w photoshopie; Należy pamiętać, że w rogach wydruku znajdować się będą oczka \varnothing 30 mm

Plik typu bitmapa w skali 1:1
CMYK 100 -120 dpi
w formacie JPG, TIF, PSD
Kolor czarny należy komponować w następujący sposób:
C 20%, M 20%, Y 20%, K 100%